

Vertellen

Klop, klop...

Johannes 10:1-10

30 april 2023

30 april 2023

Vertelling 4-7 jaar

De deur van de schaapskooi

Een eindje buiten de stad is een schaapskooi.

Elke morgen gaat de deur open.

'Komt u maar!' roept de herder, en dan gaan de schapen met hem mee.

En 's avonds als het donker wordt, brengt de herder de schapen weer terug.

Dan gaat de deur dicht. De schapen zijn veilig in de nacht.

Op een dag is Jezus bij de schaapskooi.

Zijn vrienden zijn bij hem.

En er zijn ook farizeeën: dat zijn mensen die uitleggen wat in de heilige boeken

staat. Zij vinden het niet zo goed wat Jezus doet. Want Jezus zegt soms iets dat ze niet kennen uit hun heilige boeken.

De schaapskooi is leeg, de schapen zijn ergens in de weide.

Jezus gaat in de deuropening staan.

'Zien jullie deze deur?' zegt hij.

'Hij gaat open als de herder komt. Dan kunnen de schapen met de herder op zoek naar een fijne plek.

En aan het van de dag gaat de deur dicht. Dan komen er geen wilde dieren of rovers bij de schapen.'

Jezus klopt even op de deur.

Hij knikt goedkeurend. 'Een deur die open en dicht kan... dat is heel belangrijk', zegt hij.

Jezus kijkt naar de mensen die bij hem staan.

En dan zegt hij: 'Wat deze deur voor de schapen doet, dat doe ik voor jullie.

Ik laat je naar een fijne plek gaan, waar het leven goed is.

En ik bescherm je tegen gevaar als het nodig is. Bij mij ben je veilig.'

De vrienden van Jezus knikken.

Zo is het, denken ze.

Maar de farizeeën kijken een beetje moeilijk.

Wijst Jezus mensen de weg? denken ze. En zal Jézus mensen beschermen? Maar de heilige boeken dan?

Mattijs Weegenaar

Werkvormen

4-7 jaar



Gesprek: Wanneer gaat de deur van de schaapskooi open? En wanneer gaat hij dicht? Wat vertelt Jezus over zichzelf?



Spel: Wie heeft de sleutel? Een paar kinderen (minimaal drie) vormen een kring met de armen om elkaars schouders. De ruimte in het midden van de kring is de schaapskooi. De andere kinderen gaan even de ruimte uit. Nu krijgt een kind in de kring een sleutel in de zak: dat kind is de deur. De andere kinderen komen binnen en proberen in de schaapskooi te komen. Dat kan door te raden wie de deur is, diegene op de schouder te tikken en te vragen: 'Mag ik naar binnen?' Als ze het aan de verkeerde vragen, zijn ze af. (Bij een grotere groep kunt u ook afspreken dat ze drie keer mogen proberen.) Voeg eventueel een extra element toe door naast een deur ook een 'valkuil' aan te wijzen: als de kinderen aan diegene vragen of ze binnen mogen, zijn ze meteen af en mogen ze geen drie keer proberen.



Creatief: De kinderen tekenen een huis met een deur. Voor wie willen ze de deur graag opendoen? En wanneer moet de deur juist dicht?